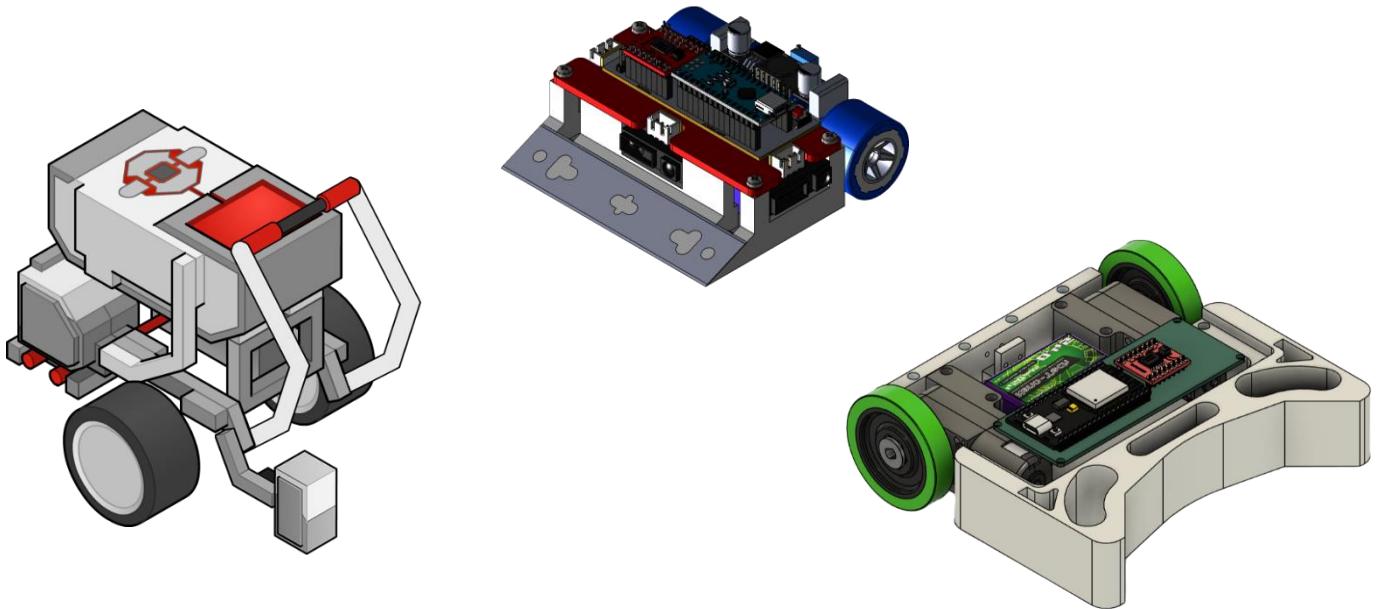


LA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE QUERÉTARO **CONVOCA**

A estudiantes de nivel básico, medio superior y superior, de instituciones públicas y privadas, a participar en la

**Competencia de Robótica dentro del marco del
5º Congreso Internacional de Manufactura Inteligente, Mecatrónica y Elementos
Tecnológicos de la Industria 4.0**



El concurso se llevará a cabo el día **22 de octubre del 2026**. Se tienen dos categorías para participar:

1. Mini sumo autónomo
2. Mini sumo RC

Para su participación, será necesario realizar un pre-registro en el siguiente enlace:

[Pre-registro concurso MIMETI 2026](#)



Contenido

GENERALIDADES DE LA COMPETENCIA	3
CATEGORÍAS:	3
FORMACIÓN DE EQUIPOS.....	3
CARACTERÍSTICAS DE LOS ROBOTS.....	4
CONSIDERACIONES PARA AMBAS CATEGORÍAS	5
DESARROLLO DEL EVENTO.....	6
PREMIACIONES	7
REGLAMENTO	8
MOTIVOS DE DESCALIFICACIÓN	12
JURADO Y COORDINACIÓN	12
FECHAS IMPORTANTES	12
REGISTRO E INFORMES.....	13



GENERALIDADES DE LA COMPETENCIA

Los estudiantes deberán diseñar y desarrollar su vehículo conforme a las especificaciones detalladas en este documento, y presentarlo para su evaluación y participación en la competencia.

CATEGORÍAS:

ROBOTS MINISUMO AUTÓNOMOS

En esta categoría, los robots, de dimensiones reducidas, competirán en enfrentamientos uno a uno. Cada robot debe ser completamente autónomo y diseñado para superar al oponente, intentando sacarlo de la pista de combate (Dohyo). Los detalles específicos sobre las características de los robots y los criterios de evaluación se detallarán en el reglamento respectivo.

ROBOTS MINISUMO RC

En esta categoría, los robots competirán en enfrentamientos uno a uno dentro de un Dohyo, siguiendo la dinámica del combate sumo, pero siendo controlados en tiempo real por un operador. El objetivo del combate será sacar al oponente de la pista o dejarlo fuera de combate, conforme a las condiciones establecidas en el reglamento correspondiente.

FORMACIÓN DE EQUIPOS

El concurso está abierto a todos los estudiantes inscritos en instituciones de nivel básico, medio superior y superior. Es requisito indispensable presentar una credencial de estudiante vigente o una carta constancia de ser estudiante activo, expedida por la institución correspondiente.

El número máximo de integrantes por equipo será de seis, permitiéndose también la participación individual. Cada estudiante podrá estar inscrito únicamente en un equipo durante todo el concurso. Cada equipo podrá registrar como máximo un robot por categoría, ya sea el mismo robot —cuando cumpla con los requisitos de distintas categorías— o robots diferentes. Ningún participante podrá registrar o presentar dos o más robots dentro de una misma categoría, ya sea individualmente o mediante equipos distintos.

Los participantes menores de edad deberán presentar una autorización escrita y firmada por su madre, padre o tutor legal. Asimismo, durante toda su permanencia en las instalaciones de la Universidad deberán estar acompañados por una persona adulta responsable, quien podrá ser un familiar, docente o representante de su institución. La persona adulta conservará la responsabilidad de supervisión y custodia del menor y no será considerada integrante del equipo ni podrá intervenir en los combates, salvo indicación expresa del comité organizador. Una misma persona adulta podrá responsabilizarse de varios participantes menores pertenecientes a la misma institución.

Cada equipo deberá nombrar un capitán que los represente y a quien se le irán comunicando los avisos importantes durante el desarrollo de la competencia.

CARACTERÍSTICAS DE LOS ROBOTS

ROBOTS MINISUMO AUTÓNOMO

Igualmente siendo un vehículo totalmente diseñado y desarrollado por los y las estudiantes, las dimensiones **máximas** del robot deberán ser 10cm de largo por 10 cm de ancho, ambas medidas con una tolerancia del 1% y sin restricciones de altura. La masa máxima es de 500gr sin tolerancia.

El robot deberá ser completamente autónomo, está prohibido conexión con cualquier dispositivo externo para su control/manipulación durante el combate, como computadoras, fuentes de alimentación, mandos de radio control, etc.

Al iniciar el combate el robot podrá desplegar elementos que se encuentren unidos físicamente a él (ejemplo: banderas), ya sea con objetivo de empuje o engaño, sin embargo, estos deberán ser capaces de mantenerse sin desplegar al comienzo del round, si al comenzar el elemento está caído y sobrepasa las dimensiones permitidas del robot, este será considerado no apto para competir y el contrincante obtendrá una victoria por default.

El robot deberá contar con un chasis de plástico o metal que proteja adecuadamente sus circuitos, sensores, conexiones y cableado. Todos sus componentes deberán encontrarse correctamente instalados, sujetos y aislados. Cualquier daño, cortocircuito, desconexión o desprendimiento ocasionado durante el combate o durante la manipulación necesaria para su registro, homologación, inspección, traslado o colocación en el área de competencia será responsabilidad del equipo propietario cuando derive de una protección, aislamiento, fijación o construcción inadecuados.

Por razones de seguridad, la activación del prototipo deberá realizarse de manera remota mediante un sistema compatible con el módulo de arranque de IngenieroMaker, para lo cual el robot deberá contar con los pines correspondientes integrados a su sistema electrónico. (el módulo de arranque, así como el control, será facilitado por el comité de organización). Es responsabilidad del equipo comprobar el correcto arranque de su robot con este dispositivo **antes** de la competencia



Módulo de arranque
Ingeniero Maker

[Más información sobre el módulo](#)

El robot, siguiendo el estilo de combate sumo, no puede incluir ningún elemento que obstruya la operación del opositor, tal como un martillo, luz estroboscópica visible o invisible, dispositivos que actúen como jammers ultrasónicos o infrarrojos, dispositivos magnéticos, etc. De la misma

manera, no puede incluir dispositivos que lancen fuego, fluidos o proyectiles de cualquier tipo. El uso de sierras y pistones también está vetado.

ROBOTS MINISUMO RC

Deberá ser un robot tipo vehículo, totalmente diseñado y desarrollado por los y las estudiantes del equipo. El prototipo competirá en enfrentamientos uno a uno dentro de un Dohyo, siguiendo la dinámica del combate sumo, siendo controlado en tiempo real por un operador durante todo el combate. El diseño mecánico es libre, siempre que se respeten las dimensiones, masa y restricciones establecidas para la categoría.

Las dimensiones máximas del robot deberán ser de 10 cm de largo por 10 cm de ancho, ambas medidas con una tolerancia del 1 %, sin restricciones de altura. La masa máxima permitida será de 500 g sin tolerancia.

El robot no podrá ser autónomo y no deberá contar con sensores destinados a la toma de decisiones automática durante el combate. El control podrá realizarse mediante cualquier sistema de comunicación inalámbrica, siempre que permita operar el robot de manera segura y no interfiera deliberadamente con otros equipos. El participante será responsable de comprobar su correcto funcionamiento antes del combate. Antes de cada combate, el juez verificará que las comunicaciones sean correctas y seguras. En caso de tratarse de un robot que cuente con sensores montados, estos deberán ser cegados de forma física (plásticos, cinta de aislar, etc).

El robot deberá contar con un chasis de plástico o metal que proteja adecuadamente sus circuitos, sensores, conexiones y cableado. Todos sus componentes deberán encontrarse correctamente instalados, sujetos y aislados. Cualquier daño, cortocircuito, desconexión o desprendimiento ocasionado durante el combate o durante la manipulación necesaria para su registro, homologación, inspección, traslado o colocación en el área de competencia será responsabilidad del equipo propietario cuando derive de una protección, aislamiento, fijación o construcción inadecuados.

CONSIDERACIONES PARA AMBAS CATEGORÍAS

- Queda prohibido el uso de sistemas de sujeción como adhesivos, imanes, ventosas, mecanismos de succión o similares.
- No se permitirá el uso de armas activas, mecanismos de disparo, sierras, pistones, solenoides ni dispositivos destinados a dañar intencionalmente al oponente.
- Las llantas no podrán contar con pastas, grasas, líquidos u otras sustancias que incrementen artificialmente la adherencia.
- El robot deberá ser diseñado y construido por el equipo participante. Queda prohibido utilizar kits de robótica, robots comerciales, plataformas prediseñadas o conjuntos comerciales que proporcionen total o parcialmente el chasis, la estructura, la electrónica o una solución funcional previamente desarrollada. Se permite utilizar componentes comerciales individuales, como motores, sensores, baterías, microcontroladores, controladores y elementos de fijación.
- Cuando un mismo robot se registre en ambas categorías, deberá homologarse de manera independiente en cada configuración. El cambio entre el modo autónomo y el modo RC solamente



podrá realizarse con autorización de los jueces. Antes de cada participación, se verificará que el robot cumpla con los requisitos correspondientes a la categoría en disputa.

DESARROLLO DEL EVENTO

Para buen desarrollo del evento, se consideran los siguientes horarios que los y las participantes deberán acatar. Su presencia durante todo el evento es fundamental.

Pruebas preliminares (10:00-10:40)

Se dispondrán de Dohyos y pistas para que los y las estudiantes puedan (opcionalmente) llegar temprano y realizar las últimas pruebas, reparaciones, y calibraciones a su robot antes de pasar a revisión. En este mismo espacio, podrán ir tomando asiento aquellos elementos del equipo para asegurar una visualización perfecta del evento.

Homologación (10:40-11:30)

Al llegar al recinto, el capitán del equipo será mandado llamar por el comité organizador para la inspección de sus prototipos donde, usando un marco de verificación plástico se corroborará que se encuentre dentro de las dimensiones especificadas, y una báscula para revisar la masa. De igual forma revisará visualmente que no cuente con componentes ilegales. Una vez homologado, el robot no podrá recibir modificaciones que alteren su diseño, dimensiones, masa, sistema de control o componentes declarados. Únicamente podrán realizarse reparaciones, ajustes o cambios de batería durante los tiempos autorizados por el juez. Después de cualquier intervención, el juez podrá solicitar una nueva inspección del robot.

Si el vehículo incumple con alguna de las características descritas en esta convocatoria, el equipo quedará descalificado de inmediato.

Inauguración del evento (11:30)

A cargo de las autoridades de la Universidad Politécnica de Querétaro, se dará una breve bienvenida a los participantes para dar comienzo oficial con el programa.

Inicio de combates (11:45)

Permaneciendo en su lugar para mantener el orden y asegurar un buen ambiente durante la competencia, los equipos deberán esperar a ser llamados a su respectivo combate o carrera. Se solicita que estén completamente atentos a las indicaciones de los jueces y el comité organizador, pues de no estar presentes cuando sean solicitados en un lapso máximo de 1 minuto, se asignará como ganador del match a su contrincante o bien, descalificado de su carrera.

Para las dos categorías de sumos, al ser llamado debe acudir un representante al Dohyo o pista indicada para colocar su robot de acuerdo a las instrucciones del juez. Este mismo operador es el único que podrá grabar de cerca el desempeño de su robot, si así lo desea; su equipo en caso de



desear grabar, deberá hacerlo desde el área asignada para el público y así, evitar entorpecer la visibilidad o la operación de los robots.

Es necesario que, durante todo el evento, aquellos alumnos y alumnas que formen parte del público permanezcan en sus lugares y eviten acercarse innecesariamente a los Doyhos por su seguridad y bienestar. Hay que considerar que existen sumos que son totalmente autónomos, y en estas actividades que salgan del Dohyo y sigan corriendo si un control durante algunos segundos antes de ser detenidos es muy común y se convierte en un peligro que crece conforme el robot es más grande y pesado.

Por otra parte, los operadores del robot sumo RC estarán centrados completamente en el control de su vehículo, por lo que los movimientos descuidados y/o apresurados durante el combate son rutinarios, y podrían tropezar si alguien se encuentra en su línea de acción, lo cual afectaría gravemente el desarrollo del round.

El número de combates se determinará después de la etapa 3 (Ver apartado 4: Etapas) pudiendo llegar a tener ajustes de última hora en caso de descalificación al momento de la homologación.

Clausura (16:30)

A cargo de nuestras autoridades, y con ayuda de los registros de los jueces, se darán a conocer a los primeros tres lugares de cada categoría. Posterior a ello se dará el cierre al evento y se continuarán las actividades académicas normales.

PREMIACIONES

Se premiarán a los primeros tres lugares de cada categoría de la competencia.

REGLAMENTO

1. Una vez que el equipo haya sido convocado, se presentará un representante portando el robot, este mismo deberá ser capaz de operarlo y/o hacerle las reparaciones exprés en caso de ser necesario. No se permitirá la presencia de otro miembro de su equipo en el área de combate. En caso de no presentarse al combate una vez que son convocados, pasado el minuto de tolerancia se asignará como ganador por default a su contrincante.
2. Una vez que ambos operadores se encuentren listos para el combate, es necesario que ambos presten atención a las indicaciones del juez, pues les solicitará acomodar sus robots en distintas posiciones relativas al centro del Dohyo y a su contrincante.

- 2.1. En el caso de los robots autónomos, el juez hará el préstamo de los módulos de arranque que el responsable del equipo deberá conectar en los pines correspondientes. Es importante que, al término de los rounds, el responsable del equipo le regrese este módulo al juez. El juez realizará la activación de ambos robots, los cuales deberán arrancar inmediatamente después de recibir la señal «GO». Cualquier retraso en la respuesta del robot, así como la pérdida del combate derivada de este, será responsabilidad del equipo que lo programó.

Si durante la activación uno de los receptores no capta la señal «GO» y únicamente arranca uno de los robots, el round deberá repetirse procurando la activación simultánea de ambos dispositivos. El juez podrá utilizar banderines u otros medios para reducir las interferencias entre los receptores.

Si un robot no cambia al estado «READY», se considerará una posible falla de conexión, instalación o funcionamiento atribuible al equipo propietario. El juez podrá concederle el tiempo de reparación correspondiente; si la falla persiste, el robot podrá perder el round por imposibilidad de arranque.

- 2.2. En el caso de los robots RC, antes del combate se realizará una breve prueba de movimiento y comunicación de ambos robots, con el propósito de comprobar su correcto funcionamiento y descartar interferencias entre los sistemas de control de los participantes.

Concluida la prueba, los operadores esperarán la señal del juez para iniciar cada round. También deberán detener inmediatamente sus robots cuando el juez indique la finalización o interrupción del combate por alguna situación técnica.

3. Formato de la competencia:

- 3.1. Fase de grupos: Los robots se distribuirán en grupos procurando que todos tengan una cantidad equilibrada de participantes. Dentro de cada grupo se aplicará un sistema de todos contra todos. La integración de los grupos se determinará mediante sorteo y será comunicada antes del inicio de los combates.

Cada combate constará de tres rounds, con una duración máxima de un minuto cada uno. El robot que gane un round obtendrá dos puntos y el perdedor no obtendrá puntos. Si un round termina empatado, se repetirá utilizando una posición inicial distinta, determinada por el juez. La repetición continuará hasta que exista un ganador del round, con la finalidad de evitar empates en el marcador del combate.

La clasificación se determinará mediante la suma de los puntos obtenidos durante todos los rounds de la fase de grupos. Los dos robots con mayor puntuación de cada grupo avanzarán a la fase eliminatoria, para un total de ocho clasificados.

En caso de empate en la clasificación de un grupo, se realizará un combate de desempate durante el intermedio entre la fase de grupos y la fase eliminatoria. Si el empate involucra a dos robots, se realizará un enfrentamiento directo. Si involucra a tres o más robots, se realizará un combate tipo rumble, en el que participarán simultáneamente todos los robots empatados. El orden de clasificación se determinará conforme los robots sean eliminados, otorgándose la mejor posición al último que permanezca dentro del Dohyo. Los jueces comunicarán a los equipos involucrados la modalidad, las posiciones iniciales y las indicaciones del desempate durante el intermedio.

- 3.2. Fase de eliminatorias: Los ocho robots clasificados competirán mediante un sistema de eliminación directa compuesto por cuartos de final, semifinales, combate por el tercer lugar y final.

Cada combate constará de tres rounds, con una duración máxima de un minuto cada uno. Avanzará el robot que haya ganado más rounds. Si ambos robots terminan con el mismo número de victorias, se disputará nuevamente el tercer round hasta obtener un resultado decisivo.

El desempate podrá concluir mediante cualquiera de las condiciones ordinarias de victoria o por decisión conjunta del cuerpo de jueces y la coordinación. En caso de desacuerdo, la coordinación general determinará al ganador. Esta decisión será definitiva e inapelable.

4. Para que un robot gane un round, deben cumplirse una de las siguientes condiciones
 - 4.1. Que el contrincante toque con **cualquiera** de sus partes el piso fuera del Dohyo y/o quede fuera del mismo, entendiéndose por ello que esté colgando por la parte externa del margen del Dohyo. Esto incluye las banderas que tenga el carrito.
 - 4.2. Que el contrincante se vuelque y no pueda regresar a una posición funcional por sus propios medios, sin contacto ni intervención física de alguna persona.
 - 4.3. Que hayan pasado 15 segundos y su contrincante no se haya movido en absoluto
 - 4.4. Si un robot sale del Dohyo por movimiento propio mientras su contrincante permanece completamente inmóvil desde el inicio del round, se otorgará la victoria al robot que demostró funcionamiento, aun cuando haya salido primero del área de combate.
 - 4.5. Si, al intentar empujar al contrincante y sacarlo, un robot toca el suelo primero por inercia, perderá el punto, incluso si logró sacar al otro robot, siempre y cuando el contrincante no haya tocado el suelo antes
 - 4.6. Si el operador toca, recoge o altera físicamente cualquiera de los robots mientras el round se encuentra en curso, o si interfiere deliberadamente con el sistema de control del contrincante. Esta disposición no comprende la operación normal del robot RC mediante su propio control autorizado.
 - 4.7. Si el contrincante presenta una falla, cortocircuito, desprendimiento o desconexión que le impida continuar el round, siempre que el daño no haya sido provocado mediante una acción prohibida o intencional del otro robot o de su operador.
5. Por otra parte, se definirá empate cuando ocurra alguno de los siguientes casos:
 - 5.1. Si ningún contrincante se mueve después de 15 segundos una vez comenzado el combate
 - 5.2. Cuando ambos prototipos giren uno alrededor de otro “atorados” por al menos 10 segundos
 - 5.3. Cuando un robot salga por su cuenta del Dohyo y el otro esté inmóvil totalmente
 - 5.4. Cuando no haya contacto entre los prototipos por más de 20 segundos
 - 5.5. Si transcurre el minuto reglamentario sin que alguno de los robots obtenga la victoria, el round se declarará empatado.
6. En caso de empatar durante los tres rounds, o bien, que cada robot gane un round y el tercero quede nulo, el juez puede decidir repetir alguna de las posiciones iniciales o implementar alguna nueva a su decisión. El ganador de este round será el ganador del combate.
7. Cuando tres o más robots empaten en la fase de grupos, competirán simultáneamente en un rumble. Los jueces determinarán las posiciones iniciales y el combate continuará hasta que permanezca un solo robot dentro del Dohyo. La clasificación se establecerá en orden inverso a la eliminación. En caso de salida simultánea o controversia, se consultará la grabación oficial y la coordinación general tendrá la decisión definitiva. Este combate no otorgará puntos adicionales.

8. Cada robot registrado contará, al inicio del evento, con **dos** tarjetas de tiempo fuera por reparación, identificadas con el nombre del equipo. Para solicitar un tiempo fuera, el operador deberá entregar una tarjeta al juez, quien otorgará un máximo de **tres minutos** para realizar ajustes, reparaciones o cambio de batería.

Las tarjetas no serán devueltas y, una vez agotadas, no se concederán tiempos adicionales. Durante el tiempo de reparación no se permitirá la sustitución del robot ni será motivo para repetir el round anterior. La imposibilidad de continuar se considerará abandono del combate.

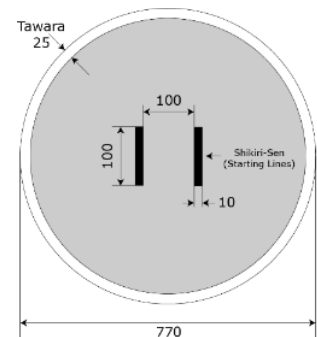
FALTAS

1. Manipular o recoger los robots mientras el partido está en marcha es considerado una falta
2. Cualquier abuso verbal de parte del operador hacia el juez y/o a sus contrincantes se considerará falta grave, pudiendo llegar al extremo de descalificación por conducta.
3. El reclamo repetitivo hacia el juez y su toma de decisiones se considera igualmente una falta
4. Si el robot incluye piezas que dañan el Dohyo y/o cualquier elemento no permitido que haya sido omitido por equivocación durante la homologación
5. Si algún miembro del equipo entra sin autorización al área de combate, alejándose de su lugar entre el público.

Cualquiera de esas faltas tiene una sanción de perder automáticamente el round en curso, siendo el peor de los casos su descalificación inmediata por conducta. La gravedad de la falta y su consecuencia, será dictaminada por la coordinación del evento.

Consideraciones de las pistas

Para ambas categorías se utilizará un Dohyo de madera con acabado negro mate, delimitado por una franja blanca denominada tawara. Tendrá un diámetro total de 75 cm, una tawara de 2.5 cm de ancho y una altura aproximada de 2 cm. La imagen incluida es únicamente una referencia gráfica. Los equipos deberán preparar sus robots para adaptarse a pequeñas variaciones propias de la fabricación, el acabado de la superficie y las condiciones de iluminación del recinto, especialmente cuando utilicen sensores. Estas variaciones no serán motivo de reclamación ni de repetición de un combate.



¡ La figura mostrada, es un ejemplo meramente gráfico.

MOTIVOS DE DESCALIFICACIÓN

Durante la etapa de homologación, se pueden descalificar los vehículos que incumplan con las características solicitadas en su robot, pero también el equipo puede ser descalificado si cumple con alguno de los siguientes puntos

- Cualquiera de los integrantes del equipo incumple con alguna de las indicaciones de la sección “formación de equipos” de este documento.
- Si el robot tiene elementos que dañen el área de combate/partido de manera deliberada
- El equipo muestre faltas de respeto o conductas antideportivas
- Se realicen repetitivos reclamos hacia los jueces
- El robot sea igual a otro robot presentado por otro equipo.
- Hacer algún tipo de trampa, engaño o fraude para obtener beneficios directos o indirectos en la competencia.
- Algún miembro del equipo incurra en alguna falta ética o moral en contra del mobiliario de la competencia o contra alguno de los jueces y comité organizador
- Que uno o varios competidores inscritos amenacen con no participar en la competencia o perjudicar las dinámicas de la misma, si no se cumplen con condiciones, definidas o no, en este reglamento buscando un beneficio personal

Los jueces y organizadores pueden descalificar a cualquier equipo en cualquier etapa de la competencia de acuerdo a lo establecido anteriormente por alguna otra falta que a su criterio (de los jueces) sea grave y atente contra la civilidad, ética y educación que se busca en la actividad.

JURADO Y COORDINACIÓN

Los jueces serán designados por el equipo coordinador con base en su experiencia y trayectoria en competencias de robótica. Sus decisiones serán definitivas e inapelables. Cualquier falta de respeto hacia los jueces o cualquier integrante del personal de la competencia se considerará una falta grave y podrá ocasionar la expulsión inmediata del equipo responsable.

FECHAS IMPORTANTES

Es importante que las fechas puestas en este documento sean respetadas por todos y todas las participantes. No habrá prórrogas para los registros y el incumplir con alguna de las etapas será motivo de descalificación directa

14 de Septiembre del 2026	Lanzamiento de la convocatoria
---------------------------	--------------------------------



GOBIERNO DEL ESTADO DE
QUERÉTARO



QUERÉTARO
GOBIERNO DEL ESTADO

CONTIGO
TODOS AVANZAMOS

15 de octubre del 2026

22 de octubre del 2026

Cierre de registros

Competencia

REGISTRO E INFORMES

La competencia contará con un cupo limitado en cada categoría. La coordinación determinará la distribución de los lugares disponibles entre participantes internos y externos de acuerdo con la capacidad operativa del evento.

Se considerará interno, al equipo integrado por estudiantes de la Universidad Politécnica de Querétaro que cursen entre el primero y el noveno cuatrimestre. Los demás equipos serán considerados externos.

El envío del formulario constituye únicamente un pre-registro y no garantiza la aceptación. La coordinación se reserva el derecho de admisión y podrá rechazar la participación de cualquier equipo cuando alguno de sus integrantes incumpla los requisitos de la convocatoria, proporcione información falsa o cuente con antecedentes documentados de faltas académicas o disciplinarias graves.

Para estos efectos, podrán considerarse las conductas previas de hostigamiento, amenazas, intimidación, agresiones verbales o físicas, faltas graves o reiteradas de respeto, desacato a instrucciones de seguridad, fraude, daño intencional u obstrucción de actividades, cometidas contra integrantes de la coordinación, jueces, personal institucional, participantes o terceros, dentro de actividades académicas, institucionales o competencias anteriores.

La admisión será evaluada con base en hechos verificables y en la necesidad de proteger la seguridad, el orden y la integridad del evento. El rechazo deberá ser acordado por la coordinación organizadora y no dependerá de la decisión individual de una sola persona.

Para los equipos externos que cumplan los requisitos de admisión, los lugares se asignarán conforme al orden cronológico en que hayan completado correctamente el formulario y hasta agotar el cupo disponible.

El 19 de octubre de 2026, los equipos externos recibirán por correo electrónico la confirmación o rechazo de su participación. A los equipos aceptados se les proporcionará información sobre el acceso a la Universidad, los horarios y la logística general del evento.

Si existe alguna duda de aspectos no mencionados en la presente convocatoria podrán enviar correo a los siguientes contactos:

gisela.martinez@upq.edu.mx
rodrigo.hernandez@upq.edu.mx
ggarcia@cidesi.edu.mx



PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE
QUERÉTARO



QUERÉTARO
GOBIERNO DEL ESTADO

CONTIGO
TODOS AVANZAMOS

Cualquier aspecto no considerado en la presente convocatoria será resuelto en el momento del desarrollo de las etapas.